

```
int j;  
for (i = 1; i <= n; i++) {  
    j = 0;  
    while (j < n) {  
        j = j + i;  
    }  
}
```

Die Laufzeit in Abhängigkeit von  $n$  ist

- (1)  $\Theta(\log n)$
- (2)  $\Theta(n)$
- (3)  $\Theta(n \log n)$
- (4)  $\Theta(n^2)$

```
int j;  
for (i = 1; i <= n; i++) {  
    j = 0;  
    while (j < n) {  
        j = j + i;  
    }  
}
```

Die Laufzeit in Abhängigkeit von  $n$  ist

- (1)  $\Theta(\log n)$
- (2)  $\Theta(n)$
- (3)  $\Theta(n \log n)$
- (4)  $\Theta(n^2)$

Auflösung:

```
int j;  
for (i = 1; i <= n; i++) {  
    j = 0;  
    while (j < n) {  
        j = j + i;  
    }  
}
```

Die Laufzeit in Abhängigkeit von  $n$  ist

- (1)  $\Theta(\log n)$
- (2)  $\Theta(n)$
- (3)  $\Theta(n \log n)$
- (4)  $\Theta(n^2)$

Auflösung: (3)  $\Theta(n \log n)$ .

Welche Kantentypen können in einem azyklischen Graphen bei Tiefensuche NIE auftreten?

- (1) Baumkanten
- (2) Vorwärtskanten
- (3) Rückwärtskanten
- (4) Querkanten

Welche Kantentypen können in einem azyklischen Graphen bei Tiefensuche NIE auftreten?

- (1) Baumkanten
- (2) Vorwärtskanten
- (3) Rückwärtskanten
- (4) Querkanten

Auflösung:

Welche Kantentypen können in einem azyklischen Graphen bei Tiefensuche NIE auftreten?

- (1) Baumkanten
- (2) Vorwärtskanten
- (3) Rückwärtskanten
- (4) Querkanten

Auflösung: (3) Rückwärtskanten

Was passiert mit einem **minimalen Spannbaum**  $T$ , wenn jedes Kantengewicht im Graphen verdoppelt wird?

- (1)  $T$  kann sich ändern.
- (2)  $T$  bleibt immer gleich.

Was passiert mit einem **minimalen Spannbaum**  $T$ , wenn jedes Kantengewicht im Graphen verdoppelt wird?

- (1)  $T$  kann sich ändern.
- (2)  $T$  bleibt immer gleich.

Auflösung:



Was passiert mit einem **minimalen Spannbaum**  $T$ , wenn jedes Kantengewicht im Graphen verdoppelt wird?

- (1)  $T$  kann sich ändern.
- (2)  $T$  bleibt immer gleich.

Auflösung: (2)

Was passiert mit einem **minimalen Spannbaum**  $T$ , wenn jedes Kantengewicht im Graphen verdoppelt wird?

- (1)  $T$  kann sich ändern.
- (2)  $T$  bleibt immer gleich.

Auflösung: (2)

Und was passiert, wenn man zu jedem Kantengewicht eine Konstante  $c > 0$  dazu addiert?

- (1)  $T$  kann sich ändern.
- (2)  $T$  bleibt immer gleich.

Was passiert mit einem **minimalen Spannbaum**  $T$ , wenn jedes Kantengewicht im Graphen verdoppelt wird?

- (1)  $T$  kann sich ändern.
- (2)  $T$  bleibt immer gleich.

Auflösung: (2)

Und was passiert, wenn man zu jedem Kantengewicht eine Konstante  $c > 0$  dazu addiert?

- (1)  $T$  kann sich ändern.
- (2)  $T$  bleibt immer gleich.

Auflösung:

Was passiert mit einem **minimalen Spannbaum**  $T$ , wenn jedes Kantengewicht im Graphen verdoppelt wird?

- (1)  $T$  kann sich ändern.
- (2)  $T$  bleibt immer gleich.

Auflösung: (2)

Und was passiert, wenn man zu jedem Kantengewicht eine Konstante  $c > 0$  dazu addiert?

- (1)  $T$  kann sich ändern.
- (2)  $T$  bleibt immer gleich.

Auflösung: (2)

Der **Algorithmus von Kruskal** benötigt zur korrekten Ausführung

- (1) Nicht-negative Kantengewichte.
- (2) Kreisfreiheit bei negativen Kantengewichten.
- (3) Einen ungerichteten Graphen.
- (4) Keine dieser Bedingungen.

Der **Algorithmus von Kruskal** benötigt zur korrekten Ausführung

- (1) Nicht-negative Kantengewichte.
- (2) Kreisfreiheit bei negativen Kantengewichten.
- (3) Einen ungerichteten Graphen.
- (4) Keine dieser Bedingungen.

Auflösung:

Der **Algorithmus von Kruskal** benötigt zur korrekten Ausführung

- (1) Nicht-negative Kantengewichte.
- (2) Kreisfreiheit bei negativen Kantengewichten.
- (3) Einen ungerichteten Graphen.
- (4) Keine dieser Bedingungen.

Auflösung: (3)