Fragestunde

Bitte helfen Sie mir durch Fragen, Anmerkungen und Teilnahme an **Umfragen**. Halten Sie für Umfragen ein **Browserfenster mit folgender URL offen**:

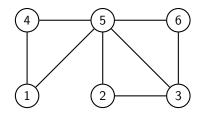


tinygu.de/algoVote

Sei G ein beliebiger ungerichteter Graph mit n Knoten, m Kanten und k Zusammenhangskomponenten. Der Komplementgraph \tilde{G} hat

- (A) mindestens n k Zusammenhangskomponenten
- (B) mindestens k Zusammenhangskomponenten
- (C) höchstens m Kanten
- (D) höchstens $n^2 m$ Kanten
- (E) genau n Knoten

Auflösung: (D), (E)



Dieser Graph ist ...

- (A) 2-färbbar
- (B) 3-färbbar
- (C) 4-färbbar
- (D) bipartit
- (E) planar
- (F) toll

Auflösung: (B), (C), (E), (F)

```
rekursiveFkt(n):
```

- 1. if (n == 1) then return(-1)
- 2. $a := rekursiveFkt(\lceil n/2 \rceil)$
- 3. b := rekursiveFkt($\lceil n/2 \rceil$)
- 4. $return(1 a \cdot b)$

Der Rekursionsbaum für rekursive $\operatorname{Fkt}(n)$ mit $n=2^k$ für ein $k\in\mathbb{N}_{>0}$...

- (A) hat n Knoten
- (B) ist ein voller Binärbaum
- (C) ist ein vollständiger Binärbaum
- (D) hat (n+1)/2 Blätter
- (E) hat n Blätter

Auflösung: (B), (C), (E)

```
rekursiveFkt(n):
```

- 1. if (n = 1) then return(-1)
- 2. a := rekursiveFkt(n/2)
- 3. b := rekursiveFkt(n/2)
- 4. $return(1 a \cdot b)$

Die Ausgabe von rekursive $\operatorname{Fkt}(n)$ mit $n=2^k$ für ein $k\in\mathbb{N}_{>0}$ ist ...

- (A) 1
- (B) -1
- (C) 0
- (D) 1 wenn k gerade, sonst -1
- (E) 1 wenn k gerade, sonst 0
- (F) 1 wenn k ungerade, sonst 0

Auflösung: (E) 1 wenn k gerade, sonst 0

Anfangs ist der Tisch leer. Alice beginnt und legt x Cent, wobei $x \in \{1,2,3,4\}$. Danach legt Bob y Cent dazu, wobei $y \in \{1,2,3,4\}$. Die Spieler wechseln nun weiter ab, jedesmal legt der Spieler eine Anzahl Cent aus $\{1,2,3,4\}$ dazu. Der Spieler, der den 20. Cent auf den Tisch legt, hat verloren.

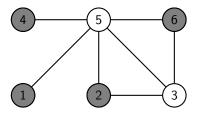
Modelliere das Spiel durch einen gerichteten Graphen. Für jede Gesamtanzahl Cent $c \in \{0,1,\ldots,20\}$ auf dem Tisch gibt es je einen Knoten. Eine gerichtete Kante (u,v) zeigt an, dass man durch einen Zug eines Spielers von u zu v kommt.

Was gilt?

- (A) G ist azyklisch
- (B) G ist ein gewurzelter Baum
- (C) Wenn Alice schlau spielt, kann sie immer gewinnen.
- (D) Wenn Bob schlau spielt, kann er immer gewinnen.

Auflösung: (A), (C)

Eine unabhängige Menge $I \subseteq V$ ist eine Teilmenge der Knoten, so dass es zwischen den Knoten aus I keinerlei Kanten gibt.

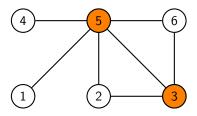


Die größte unabhängige Menge besteht hier aus wie vielen Knoten?

- (A) 2
- (B) 3
- (C) 4
- (D) 5

Auflösung: (B) 4

Eine Knotenüberdeckung $C \subseteq V$ ist eine Teilmenge der Knoten, so dass jede Kante $e \in E$ mindestens einen inzidenten Knoten aus C hat.



Die kleinste Knotenüberdeckung besteht hier aus wie vielen Knoten?

- (A) 2
- (B) 3
- (C) 4
- (D) 5

Auflösung: (A) 2